

06 MAG. 2013  
06 APR. 2013

La presente deliberazione viene affissa il \_\_\_\_\_ all'Albo Pretorio per rimanervi 15 giorni



# PROVINCIA DI BENEVENTO

Deliberazione della Giunta Provinciale di Benevento n. 96 del 16 APR. - 2013

**Oggetto:** PROGETTO "HIGH SCHOOL GAME" proposto dalla Mereli Service - CONCESSIONE CONTRIBUTO.

L'anno duemiladodici<sup>tridici</sup> il giorno sedici del mese di aprile  
presso la Rocca dei Rettori si è riunita la Giunta Provinciale con l'intervento dei Signori:

- |               |                      |                  |                   |       |
|---------------|----------------------|------------------|-------------------|-------|
| 1) Prof. Ing. | <b>Aniello</b>       | <b>CIMITILE</b>  | - Presidente      | _____ |
| 2) Avv.       | <b>Antonio</b>       | <b>BARBIERI</b>  | - Vice Presidente | _____ |
| 3) Dott.      | <b>Gianluca</b>      | <b>ACETO</b>     | - Assessore       | _____ |
| 4) Prof.ssa   | <b>Maria Felicia</b> | <b>CRISCI</b>    | - Assessore       | _____ |
| 5) Avv.       | <b>Giovanni A.M.</b> | <b>BOZZI</b>     | - Assessore       | _____ |
| 6) Dott.      | <b>Romeo</b>         | <b>MELILLO</b>   | - Assessore       | _____ |
| 7) Dr.ssa     | <b>Annachiara</b>    | <b>PALMIERI</b>  | - Assessore       | _____ |
| 8) Dott.      | <b>Nunzio</b>        | <b>PACIFICO</b>  | - Assessore       | _____ |
| 9) Geom.      | <b>Carmine</b>       | <b>VALENTINO</b> | - Assessore       | _____ |

Con la partecipazione del Segretario Generale Dott. Claudio UCCELLETTI \_\_\_\_\_

PROPONENTE : L'assessore Annachiara Palmieri

  
**LA GIUNTA**

**PREMESSO** che la Provincia per poter dare concreta attuazione all'espletamento delle proprie funzioni istituzionali anche in materia di istruzione e formazione professionale deve saper intercettare i bisogni formativi del territorio supportando le autonomie scolastiche con un sistema di orientamento professionale e sostenendo la scuola secondaria con l'attuazione di progetti che favoriscano il tema della ricchezza culturale, della formazione, e allo sviluppo delle nuove tecnologie;

**VISTA** la nota del 5.9.2012 prot.gen. 15300 della **Mereli Service di Elisabetta Merola** - con cui chiede all'Ente Provincia un contributo per la realizzazione del progetto pilota "HIGH SCHOOL GAME", presso le scuole pubbliche e private della Provincia di Benevento;

**CONSIDERATO CHE** tale concorso destinato per gli studenti degli I.I. Superiori ha notevole importanza sia a livello regionale che nazionale;

**CHE** il progetto "HIGH SCHOOL GAME" consiste in un concorso nazionale che vede coinvolte le scuole di tutta Italia in una gara con quiz-game interattivi didattici su una serie di domande su materie di studio, cultura generale, sport, attualità, curiosità e altro;

**CHE** il detto progetto pilota utilizza il sistema didattico ARS Power che consente di imparare divertendosi;

**RITENUTO CHE** l'evento riveste particolare rilevanza per l'utenza scolastica interessata ed è in linea con i principi statutari e programmatici dell'Ente tesi a favorire e implementare le conoscenze informatiche e l'uso delle moderne tecnologie nelle nuove generazioni;

**CHE** il progetto si propone di raggiungere tra l'altro i seguenti obiettivi specifici:

- Dare valore alle attività ludiche come sistema di insegnamento;
- Creare un senso di appartenenza alla comunità di riferimento;
- Rafforzare sia la volontà di studio degli studenti che lo spirito di una sana competizione;

**VISTO** il regolamento provinciale per la concessione di contributi, sovvenzioni, sussidi ed ausili finanziari – DCP 53/2011;

**CONSIDERATO** che l'attività proposta non ha fini di lucro;

**CHE** l'attività progettuale ha avuto già inizio all'inizio del presente anno scolastico e che, pertanto, la compartecipazione della Provincia di Benevento riguarda soltanto le fasi finali del progetto e, specificamente la realizzazione delle semi-finali e delle finali delle gare;

**VISTO** il preventivo delle spese presentato dalla Mereli che ammonta a complessivi euro 10.285,00, mentre per le fasi finali le spese sono indicate in euro 5.445,00;

**Esprime parere favorevole circa la regolarità tecnica della proposta.**

Li \_\_\_\_\_

**IL Dirigente**  
**SISTEMA CULTURA, TURISMO, SPORT E**  
**PUBBLICA ISTRUZIONE**  
(dott. ssa *Pierina Martinelli*)

**Esprime parere favorevole circa la regolarità contabile della proposta,**

Li \_\_\_\_\_

**Il Dirigente del Settore**  
**GESTIONE ECONOMICA**  
(dott.ssa *Filomena Lazzeri*)

REGISTRATO

CAP 5452

CD 1.02.03.05

52/23800

*F. Martinelli*

# MERELI SERVICE

DI ELISABETTA MEROLA

EVENTI-PUBBLICITÀ-SERVIZI

PROVINCIA DI BENEVENTO

- 5 SET 2012

Spett.le  
 Provincia di Benevento  
 Assessorato alla Pubblica Istruzione  
 e Formazioni Professionale

x p.m. P. Merola

Oggetto: Richiesta patrocinio per il progetto "HIGH SCHOOL GAME", 1° edizione.

La Sottoscritta Elisabetta Merola, in qualità di Titolare dell'Agenzia di servizi "Mereli Service", con sede in Portico di Caserta (CE) alla Via Dante n°1 (ex 14), richiede il patrocinio Morale per il progetto in oggetto che si svolgerà dal 15/09/2012 al 30/06/2013 nelle scuole Pubbliche ( o Private autorizzate) della Provincia di Benevento.

**A tal fine dichiara:**

- che il progetto sarà realizzato in tutta Italia e che la Mereli Service ha l'esclusiva per le province di Caserta e Benevento;
- che il progetto pilota ha avuto un forte riscontro tangibile e documentato;
- che gli eventi coinvolgeranno gli alunni degli Istituti superiori del 4° e 5° anno;

**A tal fine allega:**

- descrizione del progetto che si svolgerà sul territorio con un minimo di 5 (cinque) eventi nelle scuole della provincia di Benevento oltre le finali Provinciali - Regionali e Nazionali;

Sia autorizza il trattamento dei dati personali in ottemperanza con il D.L. 675/96

Portico di Caserta 03/09/2012

|   |  |                             |
|---|--|-----------------------------|
| PROVINCIA DI BENEVENTO  |  | In fede                     |
| Settore: Sistema Formativo<br>Alta Formazione - Pubblica Istruzione |  | <i>Mereli Service</i>       |
| 1512  |  | Data arrivo<br>14 SET. 2012 |
| 3923  |  |                             |
| - 6 SET. 2012   |  |                             |

Provincia di Benevento  
 AOO: Prof. Generale  
 Registro Protocollo Entrata  
 Nr. Prot. 0015300      Data 06/09/2012  
 Oggetto: RICHIESTA PATROCINIO  
 PROGETTO HIGH SCHOOL  
 Dest. n. d.

*Per favore  
 far sapere*

# MERELI SERVICE

DI ELISABETTA MEROLA  
**"HIGH SCHOOL GAME"**

EVENTI-PUBBLICITÀ-SERVIZI **PROGETTO/INTRODUZIONE**

*Benevento*

Intendiamo realizzare su ~~Caserta~~ **il Concorso Nazionale "High School Game"** la grande sfida culturale tra le migliori scuole d'Italia. Un concorso che prevede la realizzazione di quiz game interattivi didattici che vedrà coinvolti attivamente gli studenti in utili e divertenti test di verifica su domande culturali relative alle materie di studio ma anche su sport, attualità, curiosità e altro ancora. Prevediamo la realizzazione di tutti eventi di selezione e qualificazione all'interno di ogni Istituto aderente, mentre le finali provinciali, regionali e la finalissima nazionale saranno ospitate in importanti location.

All'iniziativa sarà garantita un'importante visibilità e un grande riscontro di pubblico attraverso il coinvolgimento diretto di oltre 10.000 Istituti scolastici. Si prevede il patrocinio del Ministero della Pubblica Istruzione, il supporto delle istituzioni e dei più importanti media nazionali, la promozione attraverso il web con sito internet dedicato, community e social network. La finale Nazionale sarà trasmessa su un'importante emittente televisiva nazionale, sarà condotta da un famoso personaggio televisivo e prevederà la partecipazione di numerosi ospiti e personalità nel mondo istituzionale, della cultura, dello spettacolo dello sport.

Il gioco consiste nel rispondere esattamente e nel più breve tempo possibile ad una serie di **domande specifiche sul proprio piano di studi, cultura generale, sport, attualità, curiosità sugli sponsor** e altro ancora. In particolare è possibile personalizzare le domande su argomenti di interesse per il comune ospitante come ad esempio le **bellezze artistiche e enogastronomiche del territorio**.

Le domande appariranno sul mega screen e avranno multi risposta.

Le squadre dotate di pulsantiera wireless saranno inoltre chiamate a risolvere vari **arcade-game di memoria e di abilità** in un clima di sana e costruttiva competizione.

Il sistema elaborerà i risultati in tempo reale assegnando punteggi e mostrando le relative classifiche. I professori potranno verificare il livello di preparazione raggiunto dagli studenti anche in seguito attraverso reports e statistiche generate dal software.

Le migliori squadre di ogni evento si qualificheranno per le **finali provinciali, regionali, nazionali**, fino a vincere l'ambito trofeo High School Game 2013.

## **"HIGH SCHOOL GAME"** **DECRIZIONE/OBIETTIVI**

**High School Game** è un Concorso Nazionale ideato e organizzato da Planet Multimedia rivolto agli studenti degli Istituti secondari di secondo grado di tutto il territorio italiano che potranno partecipare gratuitamente riuniti in squadre.

L'obiettivo del Concorso è contribuire allo sviluppo dell'uso delle nuove tecnologie avvicinando gli studenti e i docenti all'esclusivo sistema didattico ARS Power che

# MERELI SERVICE

consente di "Imparare divertendosi" e semplifica la realizzazione di test e di verifica  
 DI ELISABETTA MEROLA  
 COMPETENZE - SERVIZI

Sulla scia dei più grandi giochi a quiz televisivi che hanno tenuto incollati alla TV generazioni di persone in tutto il mondo, High School Game è la grande sfida culturale tra le migliori scuole d'Italia e trasporta le stesse emozioni vissute dai concorrenti, direttamente nelle scuole e nelle prestigiose location ospitanti.

Emergeranno gli **studenti più meritevoli** e sarà occasione di **socializzazione** tra ragazzi coetanei provenienti da diverse regioni Italiane.

Attraverso il progetto, la nostra ci si propone di raggiungere i seguenti obiettivi specifici:

- ~ dare valore alle attività ludiche come sistema di insegnamento;
- ~ aprire le porte a nuovi sistemi di insegnamento ;
- ~ dare valore agli spazi pubblici spesso non valorizzati;
- ~ creare un senso di appartenenza alla comunità di riferimento;
- ~ rafforzare la volontà di studio degli studenti e fare in modo che le scuole siano in sana competizione.

## "HIGH SCHOOL GAME"

### **DATE ATTUAZIONE PROGETTO e LOCATION**

Le fasi di qualificazione, ovvero quelle dello scontro interno tra le classi dello stesso istituto, saranno realizzate nell'Aula Magna dell'Istituto stesso (dove possibile, durante l'Assemblea d'Istituto.)

Le Finali provinciali, regionali e nazionali saranno ospitate in importanti location messe a disposizione dagli enti locali, e/o da partner privati.

- Inizio Promozione nelle scuole: dal 15/09/2012
- Inizio Tornei Locali: dal 15/11/2012
- Finale Provinciale: Entro il 30/03/2013
- Finale Regionale/Semifinale: Entro il 30/05/2013
- Finale Nazionale: Entro il 30/06/2013

# MERELI SERVICE

DI ELISABETTA MEROLA

EVENTI-PUBBLICITÀ-SERVIZI

## "HIGH SCHOOL GAME" **COMUNICAZIONE E VISIBILITA'**

L'evento vede protagonisti i Partner che condividono gli obiettivi del Concorso e desiderano investire per promuovere la propria immagine, creare opportunità di business e interagire direttamente con gli oltre **1 milione di contatti** tra di studenti, docenti e professionisti coinvolti nell'High School Game.

Si prevede il patrocinio del Ministero della Pubblica Istruzione e/o del Senato della Repubblica, il supporto delle Istituzioni e del più importanti media nazionali e locali in via di definizione.

Offriamo una vetrina importantissima (perché in target) alle Istituzioni, attraverso interviste ai Rappresentanti degli Enti, dell'Assessorato di competenza e ai Dirigenti Scolastici di ogni Istituto. Inoltre è proprio durante il gioco nelle scuole che, sia le Istituzioni sia i Partner commerciali potranno avere il giusto risalto attraverso, per esempio, domande mirate inserite nel bouquet del game-show, e/o con presenza dei rispettivi testimonial.

Lo share (stampa, televisivo, web, social network) è garantito: per il fattore **"rivedersi da protagonisti"** dove tutti gli studenti vorranno rivedersi ed essere sostenuti coinvolgendo i propri familiari e amici. Tale target group è importantissimo per Istituzioni e Partner!

Portico di Caserta 03//09/2012

In fede



**Mereli Service**  
di Elisabetta Merola

# Mereli Service

di Elisabetta Merola  
Eventi-Pubblicità-Servizi

## "HIGH SCHOOL GAME" COSTI PER REALIZZAZIONE PROGETTO

Stima dei costi per la realizzazione di detto progetto:

1. Allestimento delle 5 (cinque) location ;

**€ 2.117,50 iva compresa**

2. Spese per Promozione Pubblicitaria e Comunicazioni;

**- € 1.210,00 iva compresa**

3. Contributo al gruppo che si occuperà di svolgere il lavoro di allestimento del sistema;

**€ 726,00 iva compresa**

4. Gadget e materiale informativo da distribuire ai partecipanti;

**- € 786,50 iva compresa**

5. Premi per i qualificati alle semi finali ed alle finali;

**€ 2.420,00 iva compresa**

6. Spese per l'allestimento delle Location per le semi finali e le finali;

**€ 3.025,00 iva compresa**

**TOTALE COSTI PROGETTO**

**€ 10.285,00 IVA COMPRESA**

Portico di Caserta 03/09/2012

In fede  
*Mereli Service*  
di Elisabetta Merola

## LA GIUNTA

Su relazione dell'Assessore alle politiche per l'università, per i Sistemi Formativi, per la Sicurezza Sociale e Solidarietà – dr.ssa Annachiara PALMIERI

A voti unanimi resi ai sensi di legge

## DELIBERA

Per le motivazioni proposte che formano parte integrante e sostanziale del presente provvedimento:

1. **DI PRENDERE ATTO** e aderire all'allegato Progetto "HIGH SCHOOL GAME", proposto con nota del 5.9.2012 prot.gen. 15300 della **Mereli Service di Elisabetta Merola, da realizzarsi** presso le scuole pubbliche e private della Provincia di Benevento;
2. **DI CONCEDERE** un contributo di € 2.000,00 per la realizzazione delle fasi di semi-finali e finali del progetto ideato;
3. **DI AUTORIZZARE** la spesa di € 2.000,00 da imputarsi sul Cap. 5452 – intervento 1.02.03.05 del redigendo Bilancio 2013, dando atto che la stessa non supera i limiti di cui all'art. 163 TUEL
4. **DI DEMANDARE** al Dirigente del Settore Cultura, Turismo, Sport e Pubblica Istruzione gli atti consequenziali di gestione;
5. **DI DICHIARARE** la presente delibera immediatamente eseguibile ai sensi di legge, con voti unanimi.

Verbale letto, confermato e sottoscritto

IL SEGRETARIO GENERALE  
(D. Claudio UCCELLETTI)

IL PRESIDENTE  
(Prof. Ing. Antonio CIMITILE)

N. 178 **Registro Pubblicazione**

Si certifica che la presente deliberazione è stata affissa all'Albo in data odierna, per rimanervi per 15 giorni consecutivi a norma dell'art. 124 del T.U. - D. Lgs.vo 18.8.2000, n.267.

BENEVENTO 06 APR 2013 06 MAG 2013

IL RESPONSABILE DELL'UFFICIO  
(D. MESSOLO)

IL SEGRETARIO GENERALE  
(Dott. Claudio UCCELLETTI)

La suestesa deliberazione è stata affissa all'Albo Pretorio in data \_\_\_\_\_ e contestualmente comunicata ai Capigruppo ai sensi dell'art. 125 del T.U. - D. Lgs.vo 18.8.2000, n. 267.

SI ATTESTA, che la presente deliberazione è divenuta esecutiva a norma dell'art. 124 del T.U. - D.Lgs.vo 18.8.2000, n. 267 e avverso la stessa non sono stati sollevati rilievi nei termini di legge.

li \_\_\_\_\_

IL RESPONSABILE DELL'UFFICIO

IL SEGRETARIO GENERALE

Si certifica che la presente deliberazione è divenuta esecutiva ai sensi del T.U. - D. Lgs.vo 18.8.2000, n. 267 il giorno \_\_\_\_\_

- Dichiarata immediatamente eseguibile (art. 134, comma 4, D Lgs.vo 18.8.2000, n. 267).
- Decorsi 10 giorni dalla sua pubblicazione (art. 134, comma 3, D Lgs.vo 18.8.2000, n. 267).
- E' stata revocata con atto n. \_\_\_\_\_ del \_\_\_\_\_

Benevento li, \_\_\_\_\_

IL SEGRETARIO GENERALE

Copia per

SETTORE Cultura e Sport prot. n. \_\_\_\_\_

SETTORE Gestione Economico prot. n. \_\_\_\_\_

SETTORE \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_ prot. n. \_\_\_\_\_

Revisori dei Conti il \_\_\_\_\_ prot. n. \_\_\_\_\_

Nucleo di Valutazione il \_\_\_\_\_ prot. n. \_\_\_\_\_

Conferenza dei Capigruppo il \_\_\_\_\_ prot. n. \_\_\_\_\_